

## Dotčená témata a uživatelské digitální dovednosti – MATEMATIKA PRO KAŽDÉHO 6. ročník

<b>Matematika</b>	<b>Tabulkový procesor</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>– Desetinná čísla, zaokrouhlování, převody jednotek</li> <li>– Pravidla lineární závislosti ve formě aritmetické posloupnosti (bez pojmu aritmetická posloupnost), sestavení lineární rovnice (pracovní sešit str. 57 cv. 11)</li> <li>– Magický čtverec (pracovní sešit)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Možnost vyplnění buněk vzorci, adresování buněk, syntaxi vzorců (sčítání, odčítání, násobení reálným číslem), prohlížení vzorců (&lt;Ctrl&gt;+&lt;, &gt;).</li> <li>– Funkce (ZAOKROUHLIT), vložení funkce</li> <li>– Formát buňky; číslo, procenta, vlastní formát čísla (pracovní sešit str. 33 cv. 12), kopírování formátu</li> <li>– Možnost podmíněného formátování buněk (ne jak to udělat, jenom, jak to je)</li> <li>– Vložení grafu (spojnicový graf)</li> </ul>
<b>Matematika</b>	<b>GeoGebra</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>– Desetinná čísla, zaokrouhlování</li> <li>– Úhel, konvexní a nekonvexní, průnik s polopřímkou</li> <li>– Přenesení úhlu</li> <li>– Osa úhlu</li> <li>– Konstrukce úhlu kružítkem</li> <li>– Osová souměrnost, osově souměrný útvar</li> <li>– Trojúhelník, kružnice opsaná, kružnice vepsaná, průsečík výšek, těžnice, těžiště, střední příčky</li> <li>– Kvádr, krychle, úhlopříčky</li> <li>– Volné rovnoběžné promítání</li> <li>– Rovinné obrazce, jejich průnik</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Možnost vyplnění buněk vzorci, adresování buněk, syntaxi vzorců (sčítání, odčítání, násobení reálným číslem), prohlížení vzorců (&lt;Ctrl&gt;+&lt;, &gt;).</li> <li>– Funkce (ZAOKROUHLIT), vložení funkce</li> <li>– Formát buňky; číslo, procenta, vlastní formát čísla (pracovní sešit str. 33 cv. 12), kopírování formátu</li> <li>– Možnost podmíněného formátování buněk (ne jak to udělat, jenom, jak to je)</li> <li>– Vložení grafu (spojnicový graf)</li> </ul>