

Dotčená témata a uživatelské digitální dovednosti – MATEMATIKA PRO KAŽDÉHO 7. ročník

Matematika	Tabulkový procesor
<ul style="list-style-type: none"> – Zaokrouhlování – Význam aritmetického průměru, součet odchylek od průměru, – Graf přímé úměrnosti, lineární závislost, zápis tabulkou, znázornění grafem, zápis předpisem, – Nepřímá úměrnost, zápis předpisem (pro vyplnění tabulky vzorci) 	<ul style="list-style-type: none"> – Tvorba vzorců (sčítání, odčítání, násobení reálným číslem, poměr) s mírně komplikovanějším adresováním buněk, kopírování vzorců do řádku či sloupce, výplňový úchyt, vzorec ve tvaru předpisu funkce (pracovní sešit str. 48 cv. 3), – Funkce (PRŮMĚR, ZAOKROUHLIT), vložení funkce – Formát buňky, číslo, nastavení počtu desetinných míst – Vložení grafu (sloupcový, pruhový, skládaný, kruhový) – Formát a návrh grafu, úprava oblasti grafu
Matematika	GeoGebra
<ul style="list-style-type: none"> – Trojúhelníková nerovnost – Shodnost trojúhelníků – Středová souměrnost, středově souměrný útvar – Přímá úměrnost, graf – Nepřímá úměrnost, graf – Čtyřúhelníky 	<ul style="list-style-type: none"> – Posuvník, ovládání – Souřadnice bodu, vkládání bodů – Vyplnění tabulky, grafické znázornění – Graf funkce – Vlastnosti objektu